



Portfólio

Engenharia de Software

INFORMAÇÕES GERAIS



TIPO DE CURSO
Bacharelado



TURNOS
Matutino, Noturno



DIAS
Segunda, Terça, Quarta, Quinta,
Sexta, Sábado



DURAÇÃO
8 Semestre(s) (3200 horas)



**Página do Curso
no site da UCB**

- ✓ O curso de Bacharelado em Engenharia de Software obteve sua aprovação por meio da Resolução do CONSEPE nº. 103, de 02/06/2018. Nos termos do referido parecer, o curso tem como objetivo: contribuir de forma importante, em diversos domínios, incluindo empresas e governo, com a formação de profissionais que lidem com sistemas complexos, que requerem conhecimentos técnicos e organizacionais para serem projetados, desenvolvidos e gerenciados, influenciando tanto as operações como as estratégias das organizações



Hoje é um dos cursos com alta procura por parte dos candidatos. Entre 2019 e 2021 o curso apresentou o menor número de matriculados, por causa da pandemia COVID-19, mas manteve-se estável e fortalecido em razão da oferta de aulas remotas.

CORPO DOCENTE



Dra. Ana Paula Bernardi



MSc. André Lima



Dr. Átila Rabelo



MSc. Beatriz Campos



Esp. Cris Alves da Silva



Esp. Diego Rodrigues



Dr. Edilson Fereda



Dra. Elaine Marcial



Esp. Fabiano Carvalho



Esp. Guilherme Lannes



Dr. Hercules Prado



Esp. Hially Rabelo



MSc. Iran Victor



Esp. Jailson Brito



MSc. João Evangelista



Esp. João Pedro



MSc. Joyce Siqueira



MSc. Marcelo Lima



MSc. Mario Braga



Esp. Mauro Cesar



MSc. Milton Pombo



Esp. Oscar Galdino



Dr. Osman Brás



Dr. Remis Balaniuk



Esp. Sebastião Cleto



Esp. Sybelle Nogueira



Esp. Valdemir Silva

COORDENAÇÃO DO CURSO



MSc. Joyce Siqueira



Esp. Hially Rabelo



Dra. Ana Paula Bernardi



Esp. Diego Rodrigues



Dr. Edilson Fereda



MSc. Mario Braga

NÚCLEO DOCENTE ESTRUTURANTE

INTRODUÇÃO

O presente portfólio possui a intenção de organizar informações e apresentar atividades realizadas no âmbito do curso de Engenharia de Software da Universidade Católica de Brasília (UCB).

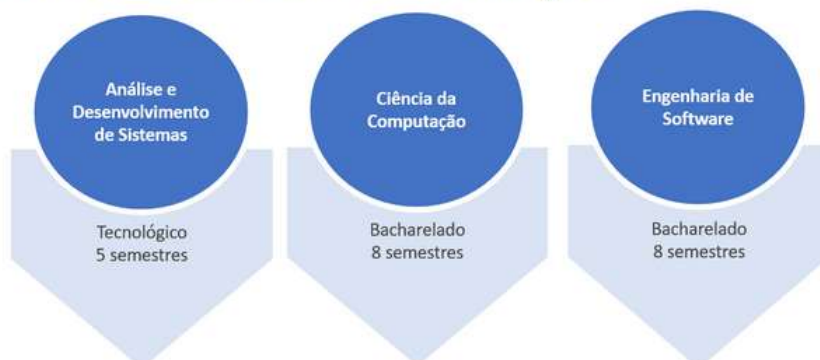
O curso de Engenharia de Software da UCB hoje é um dos cursos com mais alta procura por parte dos candidatos, principalmente no noturno. Entre 2019 e 2021 o curso apresentou o menor número de matriculados, por causa da pandemia COVID-19, mas manteve-se estável e fortalecido por conta das possibilidades de aulas remotas. Em 2022, no primeiro semestre, as aulas presenciais retornaram e hoje 536 alunos matriculados, nos turnos matutino e noturno.

Considerando os três pilares básicos (ensino, pesquisa e extensão) o curso de Engenharia de Software realiza atividades no decorrer dos semestres letivos, a saber: aulas magnas, seminários, semana acadêmica, monitorias. Também são realizadas atividades de extensão em conjunto com outras instituições, por exemplo a feira das profissões, que é realizada em parceria com escolas do Distrito Federal (DF). Por fim, desenvolve atividades de pesquisas de iniciação científica com projetos aprovados com fomento externo ou interno.

Cursos de TI em números

A Instituição conta com três cursos da Tecnologia da Informação e apresentamos os números referentes a todos eles.

Cursos em números: duração



Cursos em números: alunos



Cursos em números: docentes



- Doutores
- Doutores vinculados ao stricto sensu
- Mestres
- Especialistas

Cursos de TI em números



Cursos: componentes curriculares



Cursos de TI em números

Em 2023, 10 laboratórios estão sendo atualizados com instalação de SSDs e Memórias.



Cursos em números: infraestrutura



Cursos em números: infraestrutura



LABORATÓRIOS E SALAS INOVATIVAS



PROJETOS

Projetos: Somos_tech – Meninas na TI

Análise e
Desenvolvimento
de Sistemas

39 alunas

Ciência da
Computação

44 alunas

Engenharia de
Software

47 alunas

TOTAL: 130 ALUNAS (10%)



Temos como objetivo de diminuir a taxa de desistência de mulheres nos cursos de TI e promover um ambiente acolhedor para o encontro e troca de experiências entre as participantes.

A Somos_Tech busca incentivar o ingresso e a permanência de mulheres nos cursos de TI, além de auxiliar na inserção no mercado de trabalho.

Nosso projeto visa criar uma rede de apoio para mulheres na TI, para que possam superar as barreiras e alcançar o sucesso profissional.

**SOMOS
TECH.**

Eventos 5 sem

Oficina de HTML e CSS

Oferecida pela @somos_tech

Responder a cursosdetech...

Eventos 5 sem

Nossas oficinaeiras do @somos_tech

HTML & CSS

Responder a cursosdetech...



Página do Somos_Tech
no Instagram

PROJETOS

Projetos – Startup SciTarc

Análise e
Desenvolvimento
de Sistemas

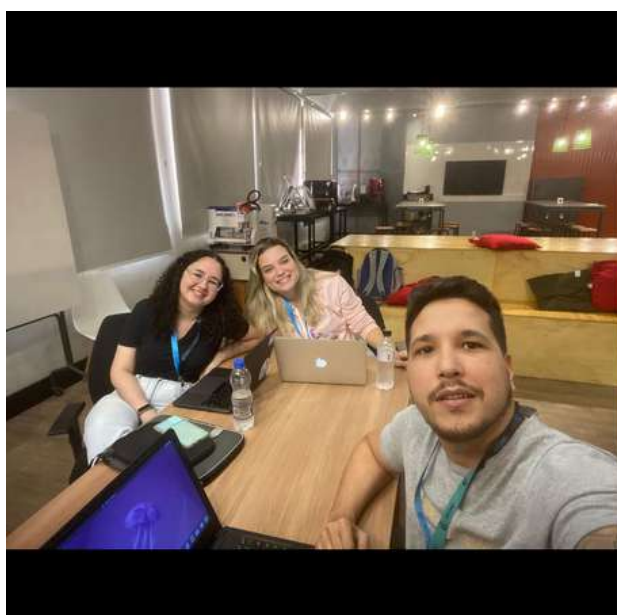
1 aluno

Ciência da
Computação

Sem participação

Engenharia de
Software

2 alunos



Página da Startup SciTarc

PROJETOS

Apple Developer Academy

Em 2014, a Universidade Católica de Brasília passa a ser uma das 10 universidades Brasileiras a ter parceria com a Apple e fazer parte deste projeto. O programa cresceu tanto que também está presente em muitos outros países como a Arábia Saudita, Coréia do Sul, Estados Unidos, Indonésia e Itália.



Site da Apple Developer Academy na UCB



Vídeo de apresentação Apple Developer Academy na UCB

- ✓ O intuito é ensinar os princípios básicos de programação, as principais habilidades profissionais, além de design e marketing, garantindo um conjunto completo de habilidades para contribuir com as empresas de suas comunidades.

Na Universidade Católica de Brasília, a Apple Developer Academy é um projeto de pesquisa e desenvolvimento aberto a todos os estudantes da UCB que visa capacitar e promover o aprendizado sobre a criação de aplicativos e jogos focados nas plataformas Apple.



APPLE DEVELOPER ACADEMY NO LINKEDIN



Daniel Ishida



Fernanda Farias



Giovanni Favorin



Letícia Malagutti



Jairo Júnior



Lucas Pontes



Caio Marques



Kauã Miguel



Thiago Menezes



**Leonardo
Mesquita**



Erick Ribeiro



Maria Clara Guimaraes

3. DIFERENCIAIS DO CURSO

A própria UCB é uma instituição diferenciada no DF e no Centro Oeste. É a única Universidade privada do DF com estudantes matriculados em cursos de Graduação e Pós-Graduação Lato e Stricto Sensu, nas modalidades presencial e a distância. Dispõe de mais de 600 mil m² de área e conta com infraestrutura que privilegia o atendimento às demandas dos cursos/programas por ela oferecidos, e que vão desde salas de aula equipadas com acesso à internet, a recursos multimídia e laboratórios de ponta.



No curso de Engenharia de Software, destaca-se o excelente corpo docente composto por especialistas, mestres e doutores com experiência na docência, pesquisa e extensão. Além disso, muitos docentes são atuantes no mercado de desenvolvimento de software do DF e nacional. Outro importante diferencial são os laboratórios do curso.

LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA

Com o intuito de favorecer o ambiente universitário de diálogo e convívio entre futuros profissionais, a UCB oferta disciplinas comuns aos cursos da área de exatas, entendendo que este é um caminho importante para a formação do egresso, uma vez que estimula a atuação interdisciplinar e multiprofissional, preconizadas pelas diretrizes curriculares nacionais. Os espaços de aprendizagem comuns aos cursos da área de exatas são: Laboratório de Física, Laboratório de Geologia, Laboratório de Informática, Laboratório de Química e Laboratórios de Desenho.

Os laboratórios específicos do curso de Engenharia de Software são descritos abaixo com uma breve descrição de seu funcionamento:

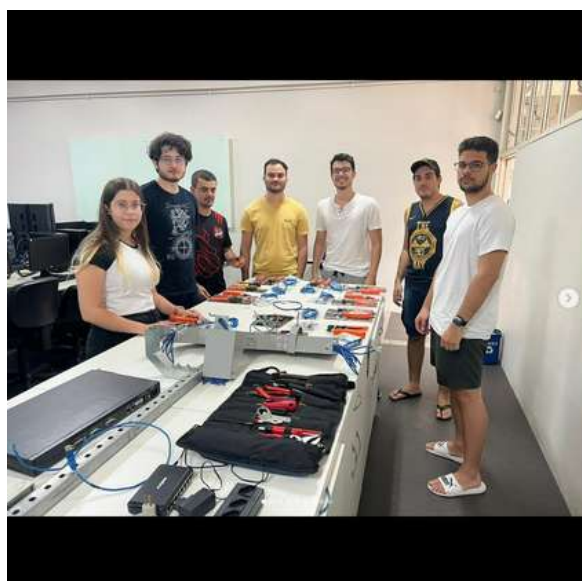
- 1. Laboratórios de informática:** O campus conta com dezoito (18) laboratórios de informática que são utilizados para as atividades práticas do curso. As atividades realizadas nestes laboratórios são: aulas práticas das disciplinas de Algoritmos e Programação Estruturada, Programação Orientada a Objetos, Desenvolvimento Front-End, Interação Humano Computador, Estrutura de Dados, Modelagem de Banco de Dados, Laboratório de Banco de dados, Design de Software, Linguagens Formais Autômatos e Compiladores, Programação Concorrente e Distribuída, Programação para Web, Inteligência Artificial, e Análise de Algoritmos, Teste de Software. Os laboratórios são equipados com ferramentas como Visual Studio Code, DevC++, Android Studio, Workbench, Astah, Git, entre outros, que são utilizadas durante as atividades das disciplinas.

LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA



LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES

Neste espaço ocorrem as aulas práticas da disciplina de Laboratório de Redes de Computadores. O laboratório está equipado ferramentas para confecção de cabeamento estruturado, switches, patch panel e computadores com software específico para simulação de construção e configuração de redes de computadores, entre outros recursos e/ou equipamentos necessários para o bom andamento das aulas.



LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA

Estes ambientes são bem equipados e atendem às particularidades de cada área do conhecimento do núcleo de formação básica, nos quais são desenvolvidas atividades de ensino, pesquisa e extensão.

Os laboratórios são coordenados por uma área específica da Universidade, que gerencia administrativamente estes espaços de aprendizagem, visando à aquisição de equipamentos e reagentes necessários ao funcionamento adequado das aulas práticas das disciplinas atendidas, bem como o acompanhamento dos profissionais que desempenham atividades de suporte técnico.

Os laboratórios utilizados pelo curso de Engenharia de Software para aulas práticas das disciplinas profissionalizantes/específicas, dos diversos componentes curriculares que compõe a matriz curricular do curso, foram equipados com mobiliário adequado, bem como recebem boa iluminação e ventilação.

O Curso de Engenharia de Software respeita a capacidade de cada laboratório em relação ao número de alunos nas aulas práticas. Desta forma, há um cuidado especial no sentido de entendermos que, nas aulas práticas os professores precisam prestar um atendimento mais individualizado aos estudantes

MEIOS DE COMUNICAÇÃO

Para que a informação chegue a todos os alunos, a Coordenação de Curso manteve três canais de comunicação com os discentes: o e-mail institucional, o Canal do Telegram dos Cursos de TI: https://t.me/+u6lzlu_sW7M3NDYx e o Instagram dos Cursos de TI: <https://www.instagram.com/cursosdetiucb/>



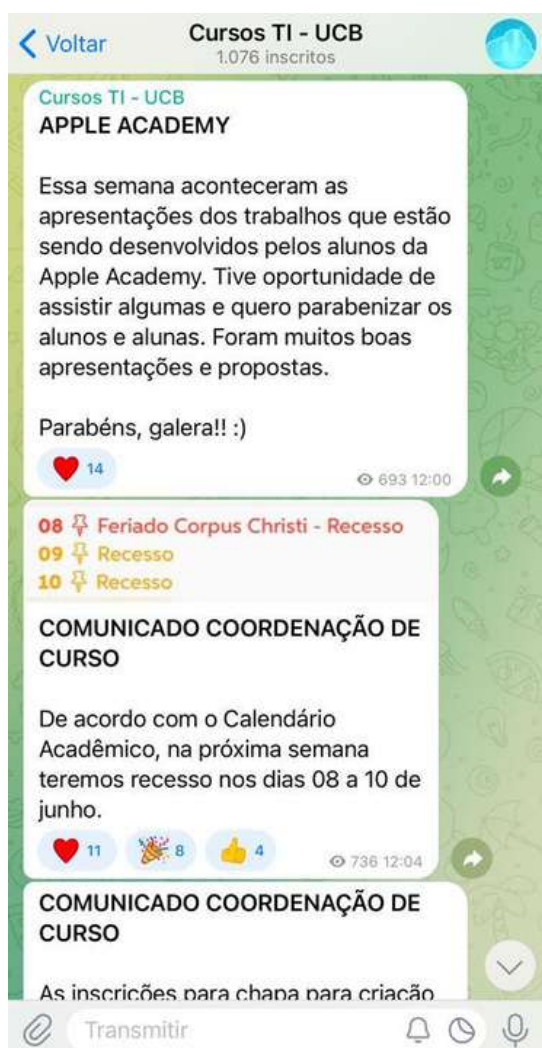
Instagram



Instagram dos Cursos de TI

MEIOS DE COMUNICAÇÃO

Para que a informação chegue a todos os alunos, a Coordenação de Curso manteve três canais de comunicação com os discentes: o e-mail institucional: joyce.s@p.ucb.br e hially.vaguetti@p.ucb.br, o Canal do Telegram dos Cursos de TI: https://t.me/+u6lzlu_sW7M3NDYx e o Instagram dos Cursos de TI: <https://www.instagram.com/cursosdetiucb/>

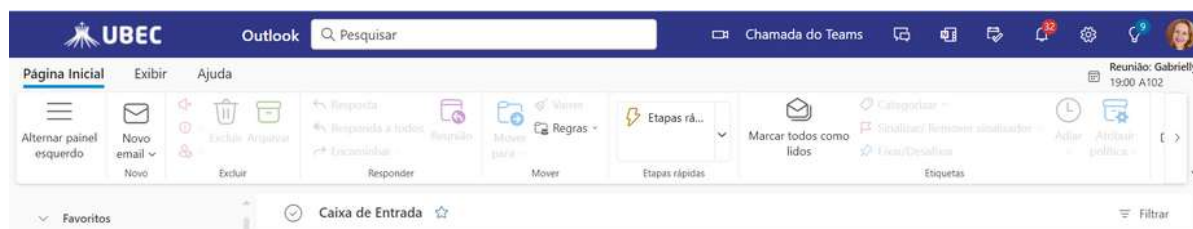


Telegram



Canal do Telegram dos Cursos de TI

MEIOS DE COMUNICAÇÃO



E-mails institucionais da Coordenação de Curso

O e-mail institucional visa o acesso às informações Institucionais, encaminhadas pelo Setor de Comunicação da Instituição. O Canal do Telegram visa uma comunicação rápida com o grupo de discentes, com divulgações e comunicados em geral. O Instagram visa divulgar as aulas, os professores e as atividades realizadas pelos alunos.

PERFIL DO EGRESSO

O curso de Engenharia de Software da UCB busca como perfil de formação do estudante a sua formação baseada na missão da universidade, nos princípios fundamentais do Projeto Pedagógico Institucional - PPI, do Projeto de Desenvolvimento Institucional - PDI e das Diretrizes Curriculares estabelecidas para o curso. Assim, busca-se a formação integral da pessoa humana na sua dimensão espiritual, ética, técnica e de cidadania.

Além da competência técnica, a formação do estudante do curso de Engenharia de Software visa o desenvolvimento de habilidades que permitam o convívio saudável com o outro, o domínio da tecnologia da informação, a capacidade empreendedora, a compreensão da realidade do país e o compromisso social baseado no desenvolvimento sustentável do nosso planeta.

Neste contexto, o curso de Engenharia de Software da UCB possui uma adequada base científica para utilizar recursos da computação na solução de problemas computacionais, de forma criativa e sustentável, com visão principal em resolução de desenvolvimento de soluções computacionais, gestão, planejamento e organização, além de um conjunto de competências e habilidades, a fim de formar profissionais capazes de:

PERFIL DO EGRESSO

- possuam sólida formação em Ciência da Computação, Matemática e Produção, visando a criação de sistemas de software de alta qualidade de maneira sistemática, controlada, eficaz e eficiente que levem em consideração questões éticas, sociais, legais e econômicas;
- sejam capazes de criar soluções, individualmente ou em equipe, para problemas complexos caracterizados por relações entre domínios de conhecimento e de aplicação;
- sejam capazes de agir de forma reflexiva na construção de software, compreendendo o seu impacto direto ou indireto sobre as pessoas e a sociedade;
- entendam o contexto social no qual a construção de Software é praticada, bem como os efeitos dos projetos de software na sociedade;
- compreendam os aspectos econômicos e financeiros, associados a novos produtos e organizações;
- reconheçam o caráter fundamental da inovação e da criatividade e compreendam as perspectivas de negócios e oportunidades relevantes.

Formação Integral



PESQUISA NO CURSO

A política de pesquisa da UCB "considera a atividade de pesquisa como forma de aprendizado, que possibilita a introdução dos estudantes no complexo e fundamental processo de “aprender a aprender”, familiarizando-os com os métodos para a construção do saber”. Como parte da indissociabilidade, a pesquisa cumpre o papel de estimular a curiosidade pela investigação científica e produção de conhecimento nas atividades de ensino e nas ações de extensão.

O curso de Engenharia de Software incentiva e estimula a pesquisa tanto em atividades em sala de aula quanto em atividades extracurriculares, de modo a formar um profissional ávido pelo processo de construção do próprio conhecimento. Os estudantes são, desde os primeiros semestres, estimulados a participarem de congressos, jornadas acadêmicas, seminários, grupos de pesquisa, entre outros. Todavia, o curso não está vinculado a nenhum programa de pesquisa *strictu sensu*.

No caso do curso de Engenharia de Software fortalecemos os laços com o mestrado em Governança, Tecnologia e Inovação, propondo atividades de pesquisa com intuito de conectar os alunos da graduação a projetos dos alunos do *stricto sensu*. Inclusive quando se trata de Trabalho de Conclusão de Curso. Na nova matriz, de 2023/1, o TCC foi substituído pelo componente curricular Soluções Computacionais, visando dar maior amplitude ao tipo de pesquisa desenvolvida

EXTENSÃO NO CURSO

A UCB, ao definir os rumos da Política para o Ensino, a Pesquisa e a Extensão, assume o compromisso de potencializar as competências e os recursos internos, favorecendo e qualificando a formação dos estudantes; e de fortalecer as relações entre os programas e projetos de pesquisa, pós-graduação, graduação e extensão, reconhecendo e estimulando as dimensões inter, multi e transdisciplinares da construção do conhecimento e da prática social comprometida com a transformação.

No curso de Engenharia de Software, a Extensão é assumida como um processo de aprendizagem, por meio do qual o acadêmico compreende o conhecimento como “um projeto ético e político, com o objetivo de formar um cidadão competente e capaz de intervenções propositivas na sociedade”. A matriz curricular do curso conta com três unidades curriculares de caráter extensionista, sendo duas institucionais e uma específica.

Ciente da importância dos avanços necessários e do papel desta no desenvolvimento científico e tecnológico do País, a UCB tem procurado estabelecer, projetar e implementar diretrizes pedagógicas, a fim de propiciar um curso de qualidade, baseada no princípio da indissociabilidade entre ensino, pesquisa e extensão. Neste sentido, procurou-se a criação de programadas de extensão como forma de oferecer uma educação extracurricular, com atividades de pesquisa e de extensão cuja motivação maior é proporcionar ao aluno o desenvolvimento de habilidades e competências disciplinares e interdisciplinares requeridas para a sua formação: o aprender a aprender, a capacidade de trabalhar em equipe, adaptabilidade, perseverança e o interesse em resolver problemas interdisciplinares.

EXTENSÃO NO CURSO

O programa Ser+, promovido pelo núcleo de extensão da Universidade, conta com a participação dos estudantes do curso de Engenharia de Software e oferece a oportunidade de participar do dia a dia de comunidades a fim de entender suas dinâmicas, problemas, peculiaridades e promover o desenvolvimento de soluções que possam contribuir para o seu progresso. Para participação no projeto os estudantes realizam uma capacitação que fornecerá suporte para a realização das etapas de planejamento, parecer dos gestores e execução do plano de trabalho.

O projeto de Alfabetização Digital, promove a inclusão digital de pessoas jovens, adultas e idosas e possibilita a comunidades mais carentes o acesso à informação. Neste projeto, os estudantes do curso de Engenharia de Software atuam como tutores, viabilizando a construção de conhecimento dos participantes.



Site da UCB



Descrição do Projeto Ser+

CURRÍCULO E METODOLOGIAS ATIVAS

O currículo do curso de Engenharia de Software foi construído fundamentado no princípio do estudante como protagonista no processo de ensino e de aprendizagem e tem a busca do conhecimento como determinante principal de sua formação. Nesta perspectiva do desenvolvimento da autonomia discente serão utilizadas estratégias de metodologias ativas no desenvolvimento dos diversos componentes curriculares para a formação do estudante, observando-se a necessidade de formação geral, formação básica profissional e formação específica.

Pretende-se fazer com que o estudante compreenda sua responsabilidade pela aprendizagem no processo de ensino organizado pelo professor. Dentre as Metodologias Ativas e estratégias de ensino utilizadas na Universidade destacam-se: Metodologia da Problematização; Aprendizagem Baseada em Problemas; Estudo de Caso; Pesquisa; Projeto de Intervenção; Seminário.

Na UCB, consideramos componentes curriculares híbridos todos aqueles cuja carga horária total seja realizada em encontros semanais de 3h/a. Isto implica dizer que, para além da carga horária desenvolvida em sala de aula com o docente, o estudante deve dedicar horas de estudo e desenvolver atividades orientadas pelo docente no Plano de Ensino (nos itens pré e pós aula), a fim de cumprir a carga horária total prevista para o componente curricular.

CURRÍCULO E METODOLOGIAS ATIVAS



CURRÍCULO E METODOLOGIAS ATIVAS

Assim, cabe ao docente a orientação para o desenvolvimento das atividades de estudo autônomo, e ao estudante a sua realização. As atividades desenvolvidas pelos estudantes de forma autônoma, por sua vez, devem ser retomadas pelo docente nas aulas presenciais, de forma a demonstrar sua integração e importância para a aprendizagem dos estudantes na disciplina.

O acompanhamento e a validação da proposta para as horas de trabalho efetivo, bem como seu registro no Plano de Ensino e no diário de classe, serão realizados no âmbito da gestão acadêmica institucional, garantindo a comprovação da integralização da carga horária da unidade curricular.



Para as demais unidades curriculares o docente deve realizar a curadoria de materiais e objetos de aprendizagens disponíveis que sejam significativos para a aprendizagem discente (artigos, textos diversos, podcasts, vídeos, dentre outros recursos), e disponibilizá-los no ambiente virtual de aprendizagem. A seguir são apresentadas as disciplinas práticas do curso.

PROCESSO EDUCATIVO E AVALIAÇÕES

O processo educativo promovido pela UCB considera que, do ponto de vista pedagógico, cada estudante traz consigo conhecimentos prévios, concepções e percepções que devem ser consideradas no processo de aprendizagem, a qual não pode ser vista como um produto, mas como um processo que requer e estimula competências, como as de refletir, analisar, interpretar, comparar, criar, argumentar, concluir, processar, questionar, solucionar.



Nesse sentido, a avaliação deve ser aplicada como prática de retorno, de revisão de conteúdos, de visualização do erro no processo, momento especial de retomada do aprendizado e de redirecionamento da atuação de professores e estudantes.

Aprendizagem



PROCESSO EDUCATIVO E AVALIAÇÕES

Dessa forma, a avaliação da aprendizagem do estudante se constituirá de testes, avaliações escritas individuais teóricas ou práticas, seminários, trabalhos, projetos, desenvolvimento de produtos e outros meios que possibilitem a verificação de seu progresso ao longo de cada componente curricular. Todos os resultados parciais serão comunicados aos estudantes por meio do Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), obedecendo ao prazo máximo de até 15 dias após sua realização para que possa acompanhar seu próprio progresso ao longo do semestre.

Ao longo do curso, os mecanismos de avaliação, em coerência com as metodologias ativas utilizadas ao longo dos componentes curriculares, são dispostos na forma de avaliações teóricas e práticas, estudos de casos interdisciplinares, seminários, relatórios, outras modalidades de avaliação. A participação do estudante nas atividades também é considerada no momento da construção do seu conceito final. Além da avaliação de conteúdos específicos a cada semestre, a integração entre estes também é avaliada, visando à valorização de uma visão crítica do conhecimento.



Avaliação

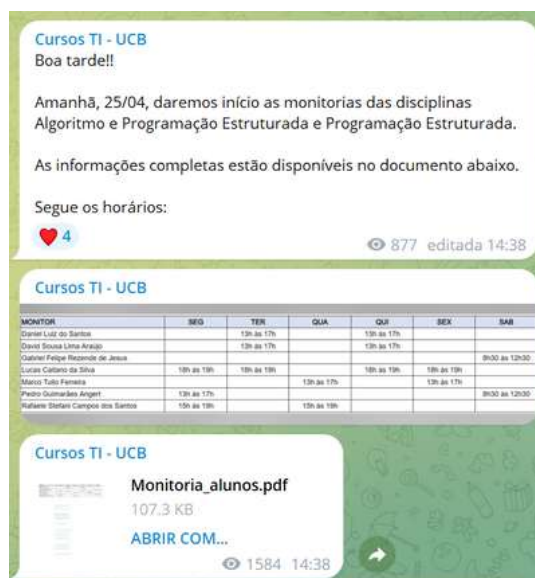
ATIVIDADES RECENTES

No decorrer dos semestres letivos são organizadas monitorias, de acordo com a demanda de disciplinas e disponibilidade dos monitores e dos alunos. São realizadas atividades de extensão em conjunto com outras instituições, eventos. As figuras foram retiradas do Canal do Telegram dos Cursos de TI e do Instagram dos Cursos de TI.

Divulgação da Aula Magna dos cursos



ATIVIDADES RECENTES



ATIVIDADES RECENTES

Cursos TI - UCB
Galerinha, eu tenho 10 ingressos para o Campus Party Brasília: <https://brasil.campus-party.org/>, que acontecerá nos dias 05 a 09 de abril e farei um sorteio entre vocês.

👍 17 🔥 1 😊 1 🤔 1 909 09:57

Cursos TI - UCB
Para que a maioria tenha oportunidade de participar, eu vou liberar a inscrição para o sorteio às 12h30 e vou encerrar as 15h, pois preciso enviar os nomes dos ganhadores ainda hoje.

👍 9 ❤️ 1 🔥 1 🤔 1 897 09:58

Cursos TI - UCB
Fiquem espertos aiiiiiii, 12h30 eu coloco o link aqui p inscrição

❤️ 5 🔥 3 895 09:59

Cursos TI - UCB
aproveitem e chamem os colegas para participar do Canal do Telegram!

🔥 2 888 09:59



ATIVIDADES RECENTES

Recepção dos Calouros



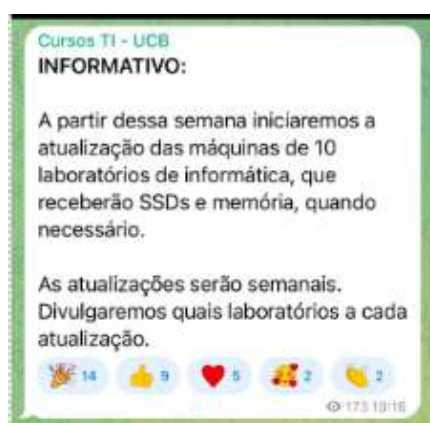
ATIVIDADES RECENTES

Participação dos docentes em entrevistas, palestras e eventos



ATIVIDADES RECENTES

Atualização dos Laboratórios de Informática



ATIVIDADES RECENTES

Eleição para representantes de turma



 **cursosdetiucb** • [Seguir](#)
Universidade Católica de Brasília

 **cursosdetiucb** Essa semana está acontecendo a eleição para representantes dos alunos. A foto mostra a apresentação das propostas por parte de uma candidata, durante a aula da Profa. @biatze

há 1 semana · Ver tradução

24 curtidas
ABRIL 27

 Adicione um comentário... [Publicar](#)

ATIVIDADES RECENTES

Projeto Estudantil – Criação do Centro Acadêmico

Cursos TI - UCB

ELEIÇÕES PARA CENTRO ACADEMICO (CA) DOS CURSOS DE TI

PARTICIPE!!

O CA é um canal direto de representação dos estudantes dos cursos. Visa promover seus interesses, ideias, reunir estudantes, solucionar problemas, reivindicar direitos, dentre outros.

CONVIDE SEUS AMIGOS, COMPONHAM UMA CHAPA, DEFINAM SUAS PROPOSTAS E PARTICIPEM DAS ELEIÇÕES.

INSCREVA SUA CHAPA

PRAZO PARA SUBMISSÃO DAS PROPOSTAS: 31/05/23

MAIORES INFORMAÇÕES PODEM SER OBTIDAS NA COORDENAÇÃO DOS CURSOS DE TI: JOYCE.S@P.UCB.BR

COMUNICADO:

Por iniciativa de um grupo de alunos dos cursos de TI iniciamos as tratativas para criação de um Centro Acadêmico (CA) para os cursos de TI.

O trabalho desenvolvido por eles junto a Coordenação rendeu frutos e hoje daremos a início as submissões de chapas para a eleição que escolherá os integrantes do CA.

Link para submissão de propostas:
<https://forms.office.com/r/MI5tNX5Cm>



ATIVIDADES RECENTES

Participação em Hackathon

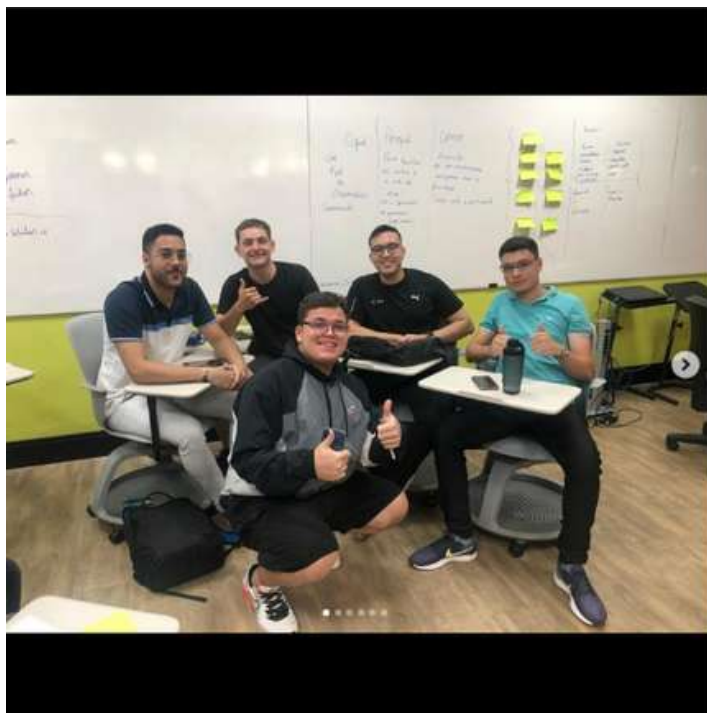


ATIVIDADES RECENTES

Atividades em sala de aula, sala de aula inovativa e laboratórios



ATIVIDADES RECENTES



cursosdetiucb • [Seguir](#)
Universidade Católica de Brasília



cursosdetiucb Aula de Métodos Ágeis, com Profa. Sybelle @sybelle_nogueira, na sala interativa.
4 sem · Ver tradução



Curtido por wesleyrsepulveda e outras 56 pessoas
ABRIL 18



Adicione um comentário...

[Publicar](#)



cursosdetiucb • [Seguir](#)



cursosdetiucb Profa. @biatze com os alunos de Computação e Sociedade, durante a gravação do VideoCast, no Laboratório de Rádio, da Comunicação @klabs.Ucb
Editado · 5 sem · Ver tradução



62 curtidas

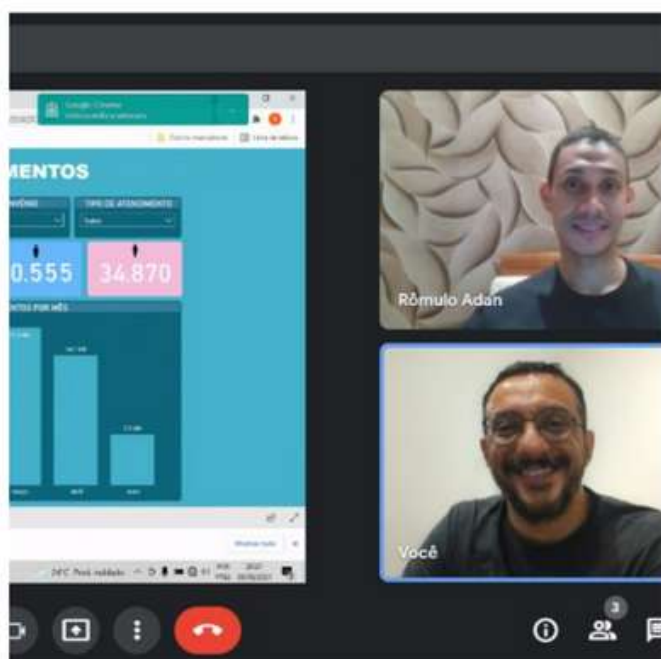
ABRIL 18

Zoom

ATIVIDADES RECENTES



Projeto 12h30, com palestras rápidas, via Instagram, sobre tecnologia ou temas relacionados a tecnologia.



ATIVIDADES RECENTES

LIVE
02.9 | 13h
Quinta-feira

Dicas para se inscrever no START CATÓLICA 2021
No Instagram @cursosdetiucb

Convidado
Gilberto Clovis Josemin

Wesley Rodrigues Sepulveda

Mediador

IDE> UCB

cursosdetiucb • Seguir

cursosdetiucb **EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO**

Pessoal, Todos sabem do Start Católica? Esse é um projeto de empreendedorismo e inovação que faz a pré-aceleração de novos negócios. Então se você tem uma boa ideia, quer empreender e se interessou na possibilidade, vamos fazer um live para dar dicas de como participar de forma efetiva!
Convidado.: Prof. Gilberto Josemin (coordenador dos cursos de Negócio/UCB)
Mediador: Prof. Wesley R. Sepulveda (coordenador dos cursos de TI/UCB)
Save the date: 02/09/2021, às 13h.
Live pelo canal Insta dos cursos de TI @cursosdetiucb

90 sem · Ver tradução

Curtido por wesleyrsepulveda e outras 2 pessoas
AGOSTO 28, 2021

Adicione um comentário... Publicar

PALESTRANTE
WIGENES FEITOSA SAMPAIO

Tema da Palestra: **BIG DATA**

16/07 **13h**

cursosdetiucb • Seguir

cursosdetiucb Aqui no canal :-)

96 sem · Ver tradução

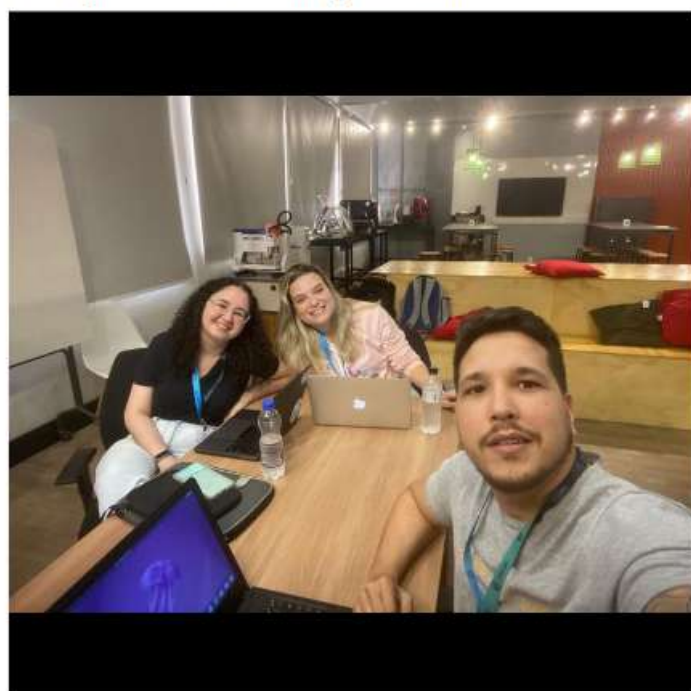
Curtido por wesleyrsepulveda e outras 11 pessoas
JULHO 15, 2021

Adicione um comentário... Publicar

ATIVIDADES RECENTES



Estagiários na Startup SciTart



ATIVIDADES RECENTES

Oficina ofertada pelos alunos para os alunos



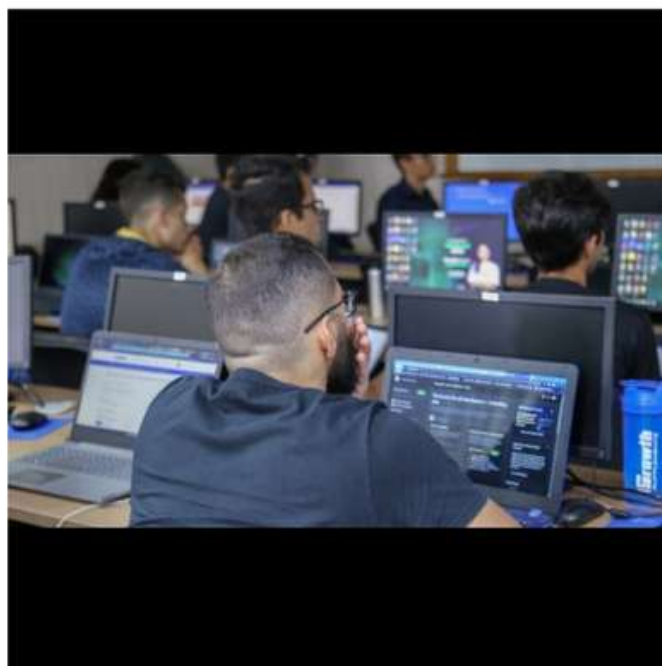
 **cursosdetiucb** • Seguir

 **cursosdetiucb** Os alunos aprovados para Academia AYO começaram suas atividades. Parabéns a todos e aproveitem a oportunidade. Nas fotos temos os alunos da UCB e de outras instituições, juntos ao Joovani Salomão - Presidente da Memora e Sócio Fundador, Athos - Diretor e fundador da Oraex (Memora e Oraex fazem parte do Grupo AYO) e a Glória Guimarães - CEO do Grupo AYO. @memoraprocessosinovadores @ayogroup. Editado · 6 sem · Ver tradução

55 curtidas

Adicione um comentário...

Palestras ofertadas pela Instituição



 **cursosdetiucb** • Seguir

 **cursosdetiucb** Workshop GIT, virou notícia na UCB. ❤️ Em 31 de outubro, os estudantes de Ciências da Computação participaram de uma oficina sobre GitHub, um serviço baseado em nuvem para desenvolvedores de softwares, que hospeda um sistema de controle de versão (as atualizações feitas na construção de um projeto em desenvolvimento) chamado GIT. Texto completo em: <https://ucb.catolica.edu.br/porta/>. 26 sem · Ver tradução

Curtido por wesleysepulveda e outras 39 pessoas

Adicione um comentário...

ATIVIDADES RECENTES



 cursosdetiucb • Seguir

 cursosdetiucb Estudantes da UCB desenvolvem drone contra queimadas!
Os alunos Victor de Brito do curso de Ciências da Computação e Erick Viana do curso de Design Visual da Universidade Católica de Brasília realizaram um teste, no dia 26 de outubro, do protótipo de um drone que estão desenvolvendo para o Trabalho de Conclusão de Curso (TCC). O projeto será apresentado pelos dois alunos em dezembro. Serão duas apresentações, cada uma abordando o tema da graduação dos estudantes. Sob orientação do Prof.º Mário Braga e do Prof.º Leandro Bessa, o projeto busca a prevenção e combate às queimadas.

27 sem · Ver tradução

 bragaucb Excelente dupla! 🙌🙌🙌🙌

6 sem · 1 curtida · Responder · Ver tradução

 lucasclscs Parabéns 🎉🎉

27 sem · 1 curtida · Responder · Ver tradução

61 curtidas
NOVEMBRO 10, 2022

Adicione um comentário...

Publicar



 cursosdetiucb • Seguir

 cursosdetiucb Batendo papo sobre tecnologia e carreira com o pessoal do CESAM!
Gratidão pela oportunidade!

30 sem · Ver tradução

64 curtidas
OUTUBRO 18, 2022

Adicione um comentário...

Publicar

ATIVIDADES RECENTES



ATIVIDADES RECENTES



 cursosdetiucb • Seguir

 cursosdetiucb <https://www.youtube.com/watch?v=vHJhV2qyn0g>
92 sem

5 curtidas
AGOSTO 12, 2021

Adicione um comentário... [Publicar](#)



 cursosdetiucb • Seguir

 cursosdetiucb Vamos conhecer mais sobre carreiras!?

103 sem Ver tradução

Curtido por wesleyrsepulvida e outras 5 pessoas
MAIO 26, 2021

Adicione um comentário... [Publicar](#)

ATIVIDADES RECENTES

Eventos



cursosdetiucb • [Seguir](#)
Universidade Católica de Brasília

...



cursosdetiucb FLISOL 2023
5 sem



44 curtidas
ABRIL 17

 Adicione um comentário...

[Publicar](#)



cursosdetiucb • [Seguir](#)
Universidade Católica de Brasília

...

Ainda não há nenhum comentário.

Inicie a conversa.



38 curtidas
MARÇO 21

 Adicione um comentário...

[Publicar](#)

ATIVIDADES RECENTES



ATIVIDADES RECENTES



 cursosdetiucb • [Seguir](#)
Universidade Católica de Brasília

 cursosdetiucb Bora participar da conferência Latino-Americana de LibreOffice?
Link na bio!
44 sem · Ver tradução

Curtido por wesleyrsepulveda e outras 9 pessoas
JULHO 16, 2022

Adicione um comentário... [Publicar](#)



 cursosdetiucb • [Seguir](#)

 cursosdetiucb #lbt do Darkmira Tour PHP 2017.
Evento focado na segurança do desenvolvimento WEB.
103 sem · Ver tradução

15 curtidas
MAIO 27, 2021

Adicione um comentário... [Publicar](#)